

	Unterstufe				Mittelstufe				Oberstufe			
Schuljahr	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
<b>BNE</b>	Gemeinschaft und Selbsterleben	Sich für das Gute einsetzen	Acker- und Hausbau, Handwerk	Ortskunde, Tierkunde	Pflanzen, Mitteleuropa, Gemeinschaft	Praktisch in der Natur arbeiten	Veränderung der Materie, Biographien	Revolution	Landwirtschaft, Wertschöpfung	Erdsysteme, gesellschaftlicher Wandel	Energie, planetare Grenzen	Globalisierung, Verantwortung
<b>Biologie</b>	Pflanzen, Tiere, Menschen in Form kleiner Erzählungen, Märchen oder Geschichten			Menschen und Tierkunde	Pflanzenkunde, Tierkunde	Gesteinskunde, Pflanzenkunde	Ernährung und Gesundheit	Der menschliche Knochenbau, Salutogenetisches	Muskelmechanik des Menschen, Sinnesorgane	Innere Organe des Menschen, funktionelle Dreigliederung	Leben: Zytologie, Genetik, Botanik, Embryologie	Zoologie, Evolution, das Wesen des Menschen, Überblick
<b>Chemie</b>							Chemischer Prozess, Feuer	Kohlenhydrate, Fette, Eiweiße	Alkohol, Essig, Esther	Säure, Lauge, Neutralisation	Element, Atom, Formel	Eiweiß, Kohlenstoff, Strukturformel
<b>Deutsch</b>	Verse, Gedichte, Lesen und Schreiben		Grammatik, Berichte, Rechtschreibung	Sachtexte, Berichte, Briefe, Grammatik	Sachtexte, Berichte, Briefe, längere Ganztexte, Grammatik		Zusätzlich: Stilistik, Referate		Aufklärung und Idealismus; Komische und tragische Dichtung	Sprachgeschichte; Poetik; Geschichte des Dramas	Mittelalterliche Ritterepik (Parzival), moderne Literatur	Literarhistorischer Überblick; Goethes Faustdichtung
<b>Erzählstoff</b>	Märchen	Fabeln und Legenden	Biblische Geschichten	Mythen und Sagen aus aller Welt	Mythen und Geschichte - Vorderer Orient, Griechenland	Römische und mittelalterliche Geschichte	Biografien und Reiseberichte	Biografien - Neuzeit bis Zeitgeschichte				
<b>Ethik</b>									Freiheit und Verantwortung	Recht und Strafgerechtigkeit	Willensfreiheit	Universalismus, Relativismus
<b>Eurythmie</b>	Bewegungsgeschichten, Bildsprache (Märchen, Fabeln, Erzählungen aus dem Themenkreis des Erzählstoffes) überwiegend in Nachahmung			Lautgebärden des Alphabets, Frontalität	Rhythmen und Tongebärden	Stabeurythmie, Takt, geometrische Formen	Seelengesten, Dur- u. Mollgebärden	Balladen, Intervallgebärden	Lautqualitäten und Sprachstruktur	Strukturelemente in Sprache und Musik	Farbgebärden, Planeten und Tierkreis	Erarbeitung Bühnenaufführung
<b>Fremdsprachen</b>	In die Sprache eintauchen, mündliche Aktivitäten, Basisortschatzaufbau			Lesen- und Schreibenlernen	Grammatikaufbau, erste Lektüre, Leseverstehen	Grammatikaufbau, Kausalität, Szenen spielen, sicheres Lesen	Freies Formulieren, Schreibtechniken, Textproduktion	Lektüre über eine Persönlichkeit der Neuzeit, Konversation	Überblick über die Grundgrammatik, Biographie lesen	Dichtung, Gesetzmäßigkeiten der Sprachen, Aufsätze	Kurzgeschichten, Textanalysen, Politik, Landeskunde	Eigene Meinung begründen, aktuelle Themen, Stilelemente
	Alltagsfloskeln: Nahe Umgebung, Körperwelt	Alltagsfloskeln: Tierwelt	Alltagsfloskeln: Berufe									
<b>Gartenbau</b>	Aktionen im Rahmen der Hautunterrichtsepochen oder im Zusammenhang mit BNE-Projekten					Kennenlernen gärtnerischer Tätigkeiten	Pikieren, Humus, Pflanzenfamilien	Bodenansprüche, Verarbeitung der Ernte	Garten- und Landschaftsbau	Veredelung von Obstbäumen		
<b>Geographie, Sachkunde</b>	Aspekten des Fachs, begegnen die Kinder in Form von Märchen oder Geschichten		Ackerbau, Hausbau, traditionelles Handwerk	Ortskunde	Mitteleuropa	Geographie und Wirtschaft Europas, Gesteinskunde	Kontinentalregionen im Vergleich, Himmelskunde	Kontinentalregionen im Vergleich	Geologie, Plattentektonik	Klimakunde, Klimawandel	Astronomie, Kartographie, Globaler Süden	Globale Geographie, Wirtschaft, Nachhaltigkeit
<b>Geschichte</b>					Alte Kulturen, Griechen	Römer, Mittelalter	Frühe Neuzeit	Neuzeit bis Gegenwart	Neuere Geschichte, Ideengeschichte	Alte Kulturen	Mittelalter	Kulturgeschichtlicher Überblick
<b>Handarbeit</b>	Wollverarbeitung, Stricken, Häkeln, Nähen, Weben			Sticken, Flechten	Stricken (Strümpfe)	Nähen von Tieren/Puppen	z.B. Lederverarbeitung	Nähmaschinenkurs	z.B. Schneidern, Korbflechten	z.B. Weben, Spinnen	z. B. Kartonage	z. B. Buchbinden
<b>Informationstechnologie</b>	„Indirekt“ anhand analoger Tätigkeiten					Funktionsweise Internet	Suchmaschinen	Tastaturschreiben, Grundlagen Digitalisierung	Computer, Komponenten und Anwendung	Programmieren	Digitalisierung, Netzwerke, 3D-Druck	KI, Robotik
<b>Kunstbetrachtung</b>									Frühformen bis Renaissance; Schönheit	Malerei 14. bis zum 17. Jhd.: Surrealismus	20./21. Jhd.; Gegensätzliches	Architektur Intention
<b>Malen,</b>	Farberleben	Kontraste, Übergänge, Farbverläufe	Motive aus der Farbe heraus entwickelt	Tiere in ihrer Umgebung; Flechtbänder	Pflanzen in ihrer Umgebung	Schwarz - weiß, grau; Landschaftsaquarelle	Lasieren, Tusche; Wolkengebilde	Schichttechnik, Feucht-in-Feucht	Gegenstände, Landschaft, Ungegenständliches, Collage	Schwarz-Weiß Farbkontraste, Hoch-, Tiefdruck, Collage	Farben als Taten und Leiden des Lichtes (Goethe)	Menschliche Gestalt, individuelle Motive
<b>Zeichnen</b>	Gerade und gebogene Linie	Gespiegelte Formen	Entsprechungen	Flechtbänder	Geometrisches Zeichnen	Raumkörper, Schatten	Projektion, Perspektive	Proportionen				
<b>Mathematik</b>	Zahlen, Reihen, vier Grundrechenarten	Kopfrechnen, Reihen, Dezimalsystem	Schriftliches Multiplizieren und Dividieren	Bruchrechnen	Dezimalbruch, Schlussrechnung, Geometrie	Kaufmännisches Rechnen, geometrischer Beweis	Negative Zahlen, Flächen und Volumen	Potenzieren Radizieren, Algebra, Kreis	Therme, quadratische Gleichungen, Flächen, Körper	Logarithmen, Trigonometrie, Projektion	Folgen, Reihen, projektive Geometrie	Integral, nichteuklidische Geometrie
<b>Medienpädagogik</b>	Schreiben und Lesen lernen. Üben, der eigenen Phantasie und eigenen Gedanken in Schrift, Bild und Sprache Ausdruck zu verleihen.				Offlinerecherche	Umgang mit Suchmaschinen	Influencer und Werbung	Onlinerecherche	Dualsystem, Dateiformate, Layout, logische Schaltungen		Mobilfunk, neuronale Netzwerke, Mensch – Maschine, KI, Blockchain	
<b>Metallbearbeitung</b>									Kupfertreiben Schale	Blech stauen. Schmieden von Gegenständen	Schmieden mechanischer Geräte	
<b>Musik</b>	Singen, Musizieren		Kanons, Einführung der Notenschrift	Kanons, Mehrstimmigkeit, Rhythmen	Dur-Quintenzirkel, Klassenorchester	Moll-Quintenzirkel, Chor, Orchester	Harmonielehre, Biografien, Weltmusik	Funktionsharmonik, Biografien, Referate	Barockepoche, Songwriting, Monothematik	Wiener Klassik, Dualismus, Analyse	Bild und Ton, Überblick über Musikgeschichte	Das 20./21.Jh, Atonalität, Musik und Gesellschaft
<b>Physik</b>						Vom Naturphänomen zum Laborversuch	Physikalischer Blick auf die Lebenswelt	Physik und Technik	Mobilität und Kommunikation	Mechanik	Elektromagnetismus	Physik und Erkenntnis: Optik
<b>Plastizieren</b>	Basteln kleiner Werkstücke	Grundelemente der Vollplastik	Gliedern und strecken	Tiergestalt aus der Kugel	Pflanzengestalt au der Kugel	Gebirgsformen gestalten	Geometrische Raumkörper	Dramatische Gesten	Vasen (Außen – Innen)	Plastik drückt Bewegung aus	Komposition aus ebenen Flächen	Installationen, Teamwork
<b>Religion</b>	Dankbarkeit für die Schöpfung, Märchen	Liebe zu Mensch und Natur, Legenden	Aus dem Alten Testament, Irische Sagen	Moralische Qualitäten in Erzählungen	Mythen und Biografien verschiedener Kulturräume	Neues Testament, Christentum historisch	Biografien, Neues Testament	Biografien, Christentum	Spirituelle Grenzerfahrungen	Ethik, Ich und Gemeinschaft	Philosophische Fragen, Weltreligionen	Weltreligionen
<b>Sexualpädagogik</b>	Willens- und Sinnesschulung ist Voraussetzung für ein erfülltes Leben mit der eigenen Sexualität und den Lebenspartner:innen.				Biologisch Fortpflanzung verstehen. Wortschatz erweitern.		Differenzierte Kenntnisse über die physischen Aspekte der Sexualität		Geschlechterrollen im normativen Denken versus Selbstbestimmung		Embryologie, ethische Fragen	Elternkompetenz
<b>Sozialkunde</b>	Sachkunde-Themen (s. Geographie)				Wirtschaft entlang eines Flusses	Vorindustrielle Förderung von Bodenschätzen	Buchführung, Bilanz	Industrialisierung an konkreten Beispielen	Medien und Information	Grundstrukturen in Politik, Recht, Wirtschaft	Humanität, Solidarität, Würde	Globalität und Ich in Wirtschaft, Politik, Kultur
<b>Sport und Spiel</b>	Bewegungsspiele und Geschicklichkeitsaufgaben	Bewegungsspiele, Aufgaben ohne und mit Handgeräten	Geräteparkour/ Lauf-, Geschicklichkeitsspiele	Gerätebahnen/ Spiele mit Mut, Handgeräte wie Seil, Ball,...	Olympische Spiele, Schwimmen, Gymnastik, Geräte	Kl. Sportspiele, Schwimmen, Bodenturnen, Reck	Kl. Sportspiele, Geräte: Sprung, Balance, Salti, Weit- und Hochsprung	Gr. Sportspiele, Übungskombinationen an Geräten, Ausdauer	Gr. Sportspiele: Volleyball, Geräte, Langstreckenlauf, Kugel	Gr. Sportspiele: Basketball, Sprung, Barren, Kondition, Diskus	Gr. Sportspiele: Handball, Referate, Zirkeltraining, Speer	Gr. Sportspiele: Geräte-küren, Fünfkampf, Lagenschwimmen
<b>Werken, Tischlern</b>	(Kleine Schleif- und Sägearbeiten)	(Raspeln und Feilen)	(Einfache Schnitzarbeiten)	(Flechtband-Relief schnitzen)	Schnitzen: Figuren	Raspeln von Gebrauchsgegenständen	Bewegliches Spielzeug	Kulissenbau, einfache Schreinerarbeiten	Zinken, Schlitz und Zapfen	Möbel, die dem persönlichen Bedarf entsprechen		Möbel, Boote, Instrumentenbau
<b>Praktika</b>							Forst		Landwirtschaft	Feldmessen	Sozial und/oder Beruf	